**TÍTULO DO TRABALHO:** Jogo da memória do **Joca**

**Nome do(a) educador(a) :** Telma Aparecida Santana Liberti

**Nome da escola:** EMEF Prof Laerte José dos Santos

**Cidade/estado:** Osasco/SP

**Ano(s)/série(s):** 1º ao 5º ano

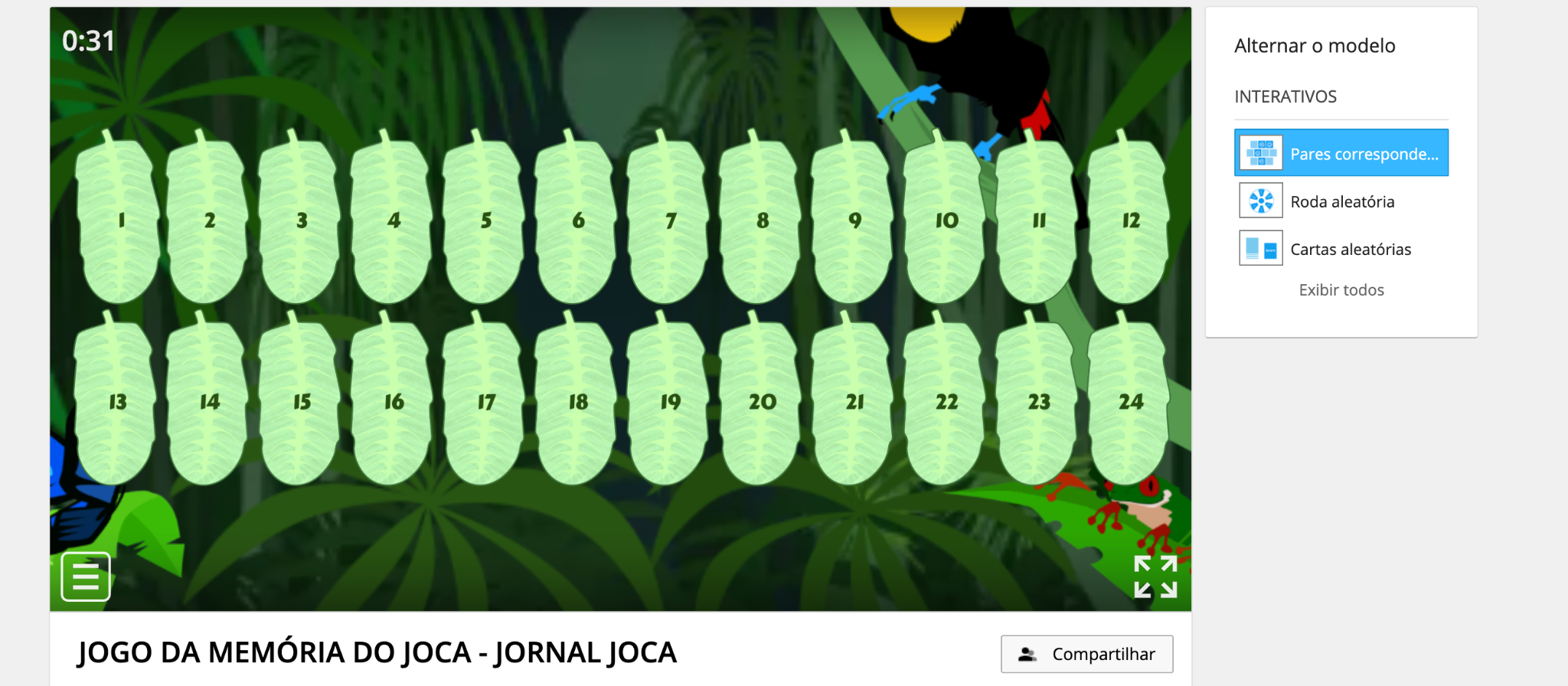
**Disciplina(s) ou área(s) do conhecimento envolvidas:** Informática educacional

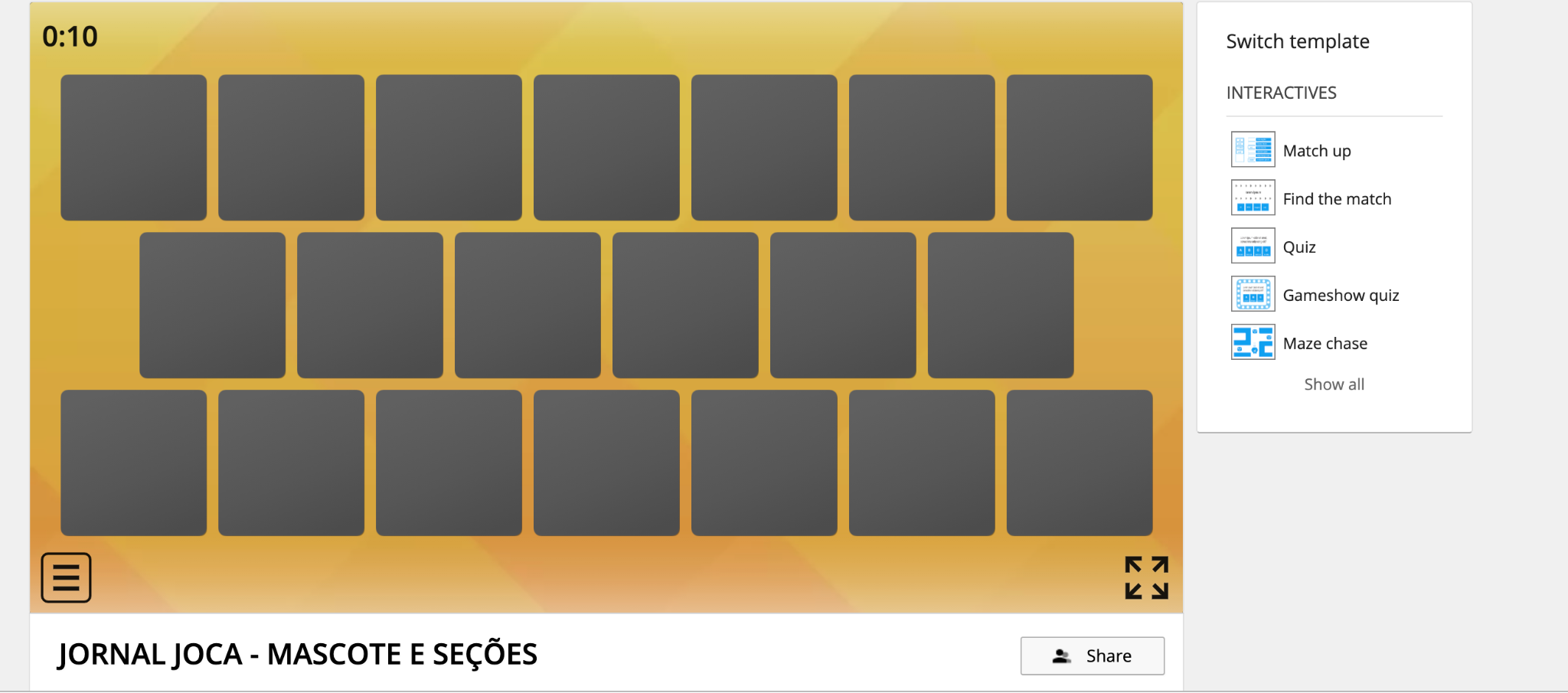
**Objetivo(s):** Reconhecer o personagem do mico leão dourado e o porquê da escolha desse animal para mascote do jornal **Joca**. no jogo com proposta online podem ser encontradas, de maneira lúdica, diferentes imagens do **Joca** bem como outras ferramentas usadas pelo jornal para informar nossos pequenos leitores.

**descrição da aTIVIDADE ou sequência de aulas:** Na semana de 15 à 19/03/21 o jornal **Joca** foi apresentado para alunos dos 1º anos. impresso, online, TV Joca, Joquices e *podcast* foram as ferramentas destacadas na aula. o mico leão dourado e o porquê da escolha desse animal como mascote do jornal joca também fizeram parte da apresentação na aula.  
O mesmo tema foi trabalhado nos demais anos/séries do ensino fundamental I, com a pandemia tivemos matrículas de novos alunos em diferentes anos.  
As aulas acontecem de maneira remota neste momento. O material da aula é enviado para as professoras de salas regulares que compartilham em seus grupos de alunos atingindo mais de 700 alunos da manhã e tarde.

Vídeo aula da semana: [https://www.canva.com/design/daev2iepr2a/mqa73jkjf8y3-xuxfnfvdg/view?utm\_content=daev2iepr2a&utm\_campaign=designshare&utm\_medium=link&utm\_source=recording\_view](https://www.canva.com/design/DAEV2iEPr2A/MQa73jKJf8y3-xuXFNfVdg/view?utm_content=DAEV2iEPr2A&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=recording_view)

Além de uma vídeo aula com o tema a ser trabalhado na semana, os alunos receberam jogos de alfabetização como sugestão para somarem novos saberes de acordo com seu conteúdo bimestral.  
esse trabalho recebeu o nome de *Conect@ando Saberes* – aulas interativas, ministradas por mim, profª Telma Liberti que recebo os alunos de todos os anos uma vez por semana em uma sala virtual – meet – para maiores aprendizagens com o tema semanal. para cada dia da semana um ano e atividades diferenciadas. Para completar as aprendizagens, em uma outra aula com o jornal **Joca**, um “jogo da memória do Joca” foi o destaque. Após jogarem online, os alunos receberam pelo seus grupos o link do jogo para recordar os assuntos já trabalhados. jogue e encante-se!

**Versão 1** [<https://wordwall.net/pt/resource/13101841>]   


**Versão 2** [<https://wordwall.net/resource/18692176/communications/jornal-joca-mascote-e-se%c3%a7%c3%b5es>]  


Tanto a versão 1 quanto a versão 2 são interativas! Então, ao longo de cada *template* você pode escolher novas formas de jogar!

Clique em "Alterar o modelo" ou "Switch template" para descobrir as formas de se divertir com o mascote do **Joca**.

O jogo foi criado em um site: <https://wordwall.net/pt> onde está liberado, após cadastro, o acesso às atividades já criadas por usuários e ainda a opção de criar seus próprios jogos. Tudo muito simples de fazer e com muito encanto ao usar. No site você pode encontrar vários formatos para os jogos: memória, roleta, *quiz* , pares, e muitos outros. Os primeiros cinco jogos podem ser criados gratuitamente, para os demais será necessário assinar a plataforma.   
Super recomendo! Sucesso garantido com aprendizagens tecnológicas e lúdicas. Aliás, deixo aqui a minha sugestão para a equipe do **Joca** assinar e criar jogos para serem usados no site. poderiam ser as atividades interdisciplinares de cada edição já sugeridas pelo **Joca**, mas para jogar online.

obs: pode ser criado e acessado/jogado pelo computador ou celular, fácil de usar e bem explicativo.



Espero que gostem!!!  
É sempre um grande prazer trabalhar com o jornal **Joca** em sala de aula.